



READY GOLF

Spelvorm

Wel bij Strokeplay/Stableford wedstrijden.

Niet bij Matchplay wedstrijden.

Algemeen uitgangspunt

'Ready golf' is bedoeld om meer snelheid in het spel te krijgen en minder te hoeven wachten in aanvulling op de etiquette en tempo in de baan. In dit document beschrijven we waar en hoe extra speelsnelheid te halen is.

Let op: geen speelsnelheid ten koste van alles!

Uitgangspunt is nog steeds: **veiligheid!!**

En 'spirit of the game' (eerlijk, vriendelijk voor je medespelers).

Voor de speelsnelheid is het nog steeds handig om met je medespelers mee te kijken waar de bal naar toe gaat.

Mogelijkheden 'READY GOLF'

1. Loop naar je eigen bal i.p.v. wachten op de speler die het verst van de hole ligt en begin met de voorbereidingen op je slag.
2. Als jouw bal dichterbij de hole ligt kan je eerder spelen dan je medespeler die nog niet klaar is om te spelen. Bijvoorbeeld omdat hij een uitdagende slag of moeilijke putt heeft en de tijd nodig heeft om zijn opties te bekijken.
3. Wanneer de spelers die ver slaan moeten wachten, laat dan spelers die korter slaan eerst spelen.
 - a. Als de green nog niet leeg is kan de speler die gaat opleggen eerder spelen dan de speler die voor de green gaat.
 - b. Een bal die dichterbij de hole ligt terug naar de baan spelen uit de rough/onder bomen vandaan.
 - c. Vanaf de tee: laat de long hitter later afslaan, los van de speelvolgorde.
4. Als de speler die de eer heeft nog niet klaar is om af te slaan, kan een andere speler afslaan.
5. Speel je eigen bal eerst voordat je iemand gaat helpen met zoeken.
6. Speel vast je eigen bal als een andere speler wacht op een rulling door een referee.
7. Hole een korte putt uit, zelfs als je hierbij dichtbij de puttinglijn van de medespeler moet staan.
8. Speel je eigen bal eerst terwijl je medespeler na een bunkerschot nog steeds het verste van de hole ligt maar nog tijd nodig heeft, om bijvoorbeeld de bunker aan te harken, voor hij de volgende slag kan doen.
9. Als de bal van een speler over de green wordt geslagen en hij daar nog helemaal naar toe moet lopen, kan een andere speler alvast zijn bal chippen die vlak voor de green ligt.

NGF-Wedstrijden

'Ready golf' zal bij alle NGF-wedstrijden actief worden gepromoot door de referees en wedstrijdleader.

Het is bedoeld als **hulpmiddel** om vertraging ten opzichte van het schema te voorkomen. Het is daarnaast zeer geschikt om "verloren tijd" weer goed te maken.

Langzaam spel kan alleen voorkomen worden door de spelers zelf!

Door ready golf wordt de snelheid bevorderd en wachten in de baan vermeden.

Zie ook de bijlage "Langzaam spel Verantwoordelijkheden speler".

Wij wensen iedereen veel speelplezier bij de wedstrijden!

Wedstrijdcommissie NGF, Juni 2017.

LANGZAAM SPEL - VERANTWOORDELIJKHEDEN SPELER

Jouw Verantwoordelijkheden

- Zorg dat je klaar staat om te spelen wanneer het jouw beurt is
- Het is de verantwoordelijkheid van elke speler om binnen de aangegeven tijd te spelen en zorg voor **aansluiting met de groep voor je!**
- Zelfs als de groep uit positie is, door een verloren bal, lang zoeken of een ruling, is het nog steeds de verantwoordelijkheid van de groep om:
 - te spelen volgens het tijdschema, en
 - weer zo snel mogelijk in positie te komen
- Als je dicht achter de groep voor je blijft, zal je niet worden 'getimed'

Ready Golf

- 'Ready Golf zal worden gespeeld bij strokeplay, maar op een **veilige** en verantwoordelijke manier.
- Speel als je klaar bent - je hoeft niet te wachten voordat de speler die verder van de hole ligt heeft gespeeld
- Bijvoorbeeld, speel Ready Golf:
 - Wanneer de speler die verder van de hole ligt een moeilijke slag heeft en zijn/haar opties bekijkt
 - Wanneer een speler die verder van de hole ligt graag voor de green wil gaan
 - Op de afslag als de speler met de eer vertraging heeft
 - Door eerst zelf te slaan, voordat je gaat zoeken naar een verloren bal
- Meldt andere spelers, waar mogelijk, dat jij als eerste gaat spelen.

Wanneer de groep uit positie is:

- De referee zal de groep vragen weer in positie te komen. ***Dit verzoek is dwingend!***
- Als de groep niet binnen twee holes weer in positie is, of na één hole geen moeite heeft gedaan (bijvoorbeeld door geen ready golf te spelen waar dit wel kan) kan de groep worden getimed.

Procedure wanneer de groep uit positie is en getimed word:

- De maximale tijd die over een slag gedaan mag worden is 40 seconden. De speler die als eerste aan de beurt is krijgt 10 seconden extra:
 - op een Par 3 hole;
 - bij een approach naar de green; en
 - bij een chip of een putt.
- Het timen begint bijna zodra je bij de bal bent.
- Het meten van de afstand en het kiezen van een club tellen mee voor de tijd die je over een slag mag doen.
- Wanneer een speler meer tijd nodig heeft dan de aangegeven tijd, dan begaat hij een overtreding (bad time).
- Als je snel naar je bal loopt en je slaat binnen 40 seconden, kan je geen overtreding begaan.

Straffen gerelateerd aan de overtredingen:

- Zie de NGF Hardcard 2017.