



## Baanreglement

### Lochemse Golf- & Countryclub 'De Graafschap'

#### A. Algemeen

1. Draag uw clublabel dan wel de greenfeekaart zichtbaar aan tas of kar.
2. Aanwijzingen van manager, marshals en/of greenkeepers dienen strikt te worden opgevolgd.
3. Iedere speler wordt geacht passende kleding te dragen. Wat onder passende kleding wordt verstaan, staat vermeld op het publicatiebord.
4. Laat uw mobiele telefoon in de baan en op het terras van het clubhuis s.v.p. niet overgaan. Zet belsignalen uit.
5. Een weekend geldt van vrijdag t/m zondag.

#### B. Starten

1. Een speler, die voor zijn of haar flight golfballen in de Tee Timer heeft geplaatst, dient aanwezig te zijn en te blijven.
2. Om misverstanden te voorkomen, haalt u de bal pas uit de Tee Timer als uw flight daadwerkelijk gaat afslaan.
3. Leden met introducés (maximaal 2 personen), plaatsen ook voor hen golfballen in de TeeTimer.
4. Leg bij voorkeur een bal in de Tee Timer die voorzien is van uw eigen lidcode. In de winter is dit voor onze leden zelfs verplicht!
5. Het is niet toegestaan een tijd in de Tee Timer te reserveren als men op hole 10 is gestart. U kunt daarom nooit automatisch door naar hole 1.
6. De etiketteregels in de baan gelden natuurlijk ook bij de Tee Timer.
7. Bij grote drukte kan de marshal besluiten tot het (her)indelen van flights naar 3 of 4 personen.
8. De marshal heeft de mogelijkheid d.m.v. de zogenaamde (oranje) marshalbal de startvolgorde te beïnvloeden.
9. Spelers met baanpermissie 1 (BP1) hebben alleen toegang tot de oefenbaan en de oefenfaciliteiten.
10. Spelers met baanpermissie 2 (BP2) mogen in het weekend alleen spelen met een speler die in het bezit is van een NGF/EGA handicap. De flight mag dan maximaal uit drie spelers bestaan.
11. Alleen met toestemming van de marshal mag een niet-spelende begeleider mee door de baan.
12. Viervoeters mogen niet mee door de baan.

#### C. Baangebruik

1. De baan spelen, anders dan in de normale volgorde, is slechts mogelijk met toestemming van de dienstdoende marshal.
2. Starten op hole 10 is door de week alleen toegestaan met een flight van maximaal twee spelers, indien hole 9 geheel leeg is. Greensome/Foursome geldt als een tweebal. Starten op hole 10 in het weekend mag alleen op aanwijzing van de marshal.



3. Tot 15.00 uur mogen geen vierballen starten. In bepaalde gevallen kan, ter beoordeling van de marshal, van deze regel worden afgeweken. Greensome geldt als een tweebal.
4. U wordt verzocht 9 of 18 holes te spelen, dit om de marshal gelegenheid te geven bij drukke dagen meer spelers op hole 10 te laten starten.

>>

#### **D. Baangedrag**

1. Maak geen oefenswings op de tee.
2. Plaggen die worden uitgeslagen behoren te worden teruggelegd en zorgvuldig te worden aangetrapt.
3. Op de greens behoren pitchmarks en spikemarks te worden gerepareerd, daarom dient de speler altijd een pitchfork bij de hand te hebben.
4. Zet uw kar of handicart nabij het bordje 'next tee'.
5. Na het spelen van een bal uit de bunker deze goed aanharken. Leg de hark terug op de daarvoor bestemde standaard.
6. Langzame flights dienen snelle flights door te laten. Zodra een hole voor u leeg is, dient u de achteropkomende flight door te laten.
7. Zoeken is doorlaten! Als u een bal gaat zoeken, dient u de achteropkomende flight door te laten. Laat uw tas bij het zoeken zichtbaar in de baan staan.
8. U heeft de plicht om door te laten, niet het recht om doorgelaten te worden.
9. De bal mag nooit worden gespeeld als dat enig gevaar kan opleveren voor medespelers, baanpersoneel, toeschouwers of passanten.
10. Baanpersoneel heeft te allen tijde voorrang in de baan. Wacht op hun teken voordat u verder speelt.
11. Aangelegde paden zoveel mogelijk benutten. Rij met uw kar of handicart niet over heuvels, voorgreens, aprons of greens.

#### **En verder**

1. Drivingrange ballen mogen, behoudens bij lessen gegeven door de golfpro, niet worden gebruikt buiten de driving range.
2. Bij onweer of bijzondere omstandigheden zoals storm, zal de wedstrijdleiding, dan wel de manager of marshal een signaal geven ten teken dat de wedstrijd/het spel wordt onderbroken. Overigens blijven de spelers te allen tijde zelf verantwoordelijk voor hun eigen veiligheid.