



wedstrijdvormen

Lochemse Golf- & Countryclub 'De Graafschap'

Strokeplay

Per hole wordt het aantal slagen geteld. Na 18 holes noteert de speler een (bruto) totaalscore. Na aftrek van de playing handicap ontstaat de netto score.

Stableford

Per hole krijgt de speler punten, rekening houdend met het aantal handicapslagen. Bij 1 slag boven netto par krijgt men 1 punt, bij netto par 2 punten, bij een slag onder netto par 3 punten en bij 2 slagen onder netto par 4 punten, enz.

Matchplay

De speler geeft het volledige verschil in handicap aan slagen aan de speler met de hoogste EGA handicap. Op de scorekaart staat vermeld op welke holes de slagen vallen (volgens de stroke-index). Bij foursome matchplay is dat de helft van het verschil van de som van de handicaps. Het maximum aantal slagen dat gegeven kan worden is 18. Elke hole levert op de kaart een score van +, - of 0 op.

Tegen Par / Bogey

Vorm van strokeplay waarbij op elke hole tegen een vaste score wordt gespeeld. Deze vaste score is uw netto par (tegen Par) of netto par +1 (tegen Bogey) zoals bepaald per hole, na handicapverrekening. Indien een speler minder slagen dan netto par over een hole speelt, dan wint hij de hole (+). Bij netto par speelt hij gelijk (0). Maakt hij netto meer slagen dan par, dan verliest hij de hole (-). Het aantal brutoslagen moet worden genoteerd bij elke hole waar u ook een + of een 0 kunt noteren. Aan het einde worden het aantal +,0 en - opgeteld en op de kaart genoteerd.

Vossenjacht

Een tegen Par wedstrijd waarbij een speler fungeert als vos. De vos kan als eerste starten of de baan eerder hebben gelopen. De rest van het veld speelt tegen de vos, zij noteren na elke hole hun bruto score. In het clubhuis worden de scores van de vos bekendgemaakt, waarna de spelers per hole bepalen hoe men tegen de vos heeft gescoord (+, 0 of -). Het is niet toegestaan vooraf informatie te vergaren of te geven over de score van de vos. Bij overtreding volgt diskwalificatie. Eventueel kan de vos zijn/haar score op elke hole ook achterlaten in een enveloppe dat bevestigd is aan de vlag. In dat geval bepalen de spelers direct na elke hole hun score tegen de vos.

>>



Foursome

Een wedstrijd (strokeplay, stableford of matchplay) waarbij 2 spelers 1 bal spelen, die om beurten wordt geslagen. Ook op de afslag plaats wordt om beurten afgeslagen. Strafslagen hebben geen invloed op de volgorde van spelen. Handicapverrekening kan plaatsvinden volgens 50% (van de som van de playing handicaps) of 3/8.

Greensome

Een variatie op foursome waarbij 2 spelers allebei afslaan en vervolgens kiezen met welke bal de hole wordt uitgespeeld. Deze bal wordt om beurten geslagen. Strafslagen hebben geen invloed op de volgorde van spelen. Kan zowel als Matchplay, strokeplay of stableford worden gespeeld.

Chapman greensome

Twee spelers spelen als partner. Beide spelers slaan op elke hole af en doen daarna ieder een slag met de bal van hun partner. Vervolgens bepalen zij met welke bal zij de hole om beurten uitspelen. Een speler slaat nooit 2x achtereen zijn eigen bal.

Chinese greensome

Twee spelers spelen als partner. Beide spelers slaan op elke hole af. Echter nu mogen de tegenstanders kiezen met welke bal verder gespeeld moet worden. AB kiest voor CD en omgekeerd. Wordt C gekozen dan doet D de 2e slag met de bal van C. Vervolgens wordt door CD om beurten de hole uitgespeeld. Een speler slaat nooit 2x achtereen zijn eigen bal. Strafslagen hebben geen invloed op de volgorde van spelen.

Alliance Stableford

Een stableford wedstrijd, waarbij gespeeld wordt door teams die bestaan uit 4 personen. Elk teamlid speelt individueel maar alleen de beste 2 scores van elk team worden gebruikt voor de teamscore. Er is dan aan het eind zowel een team- als individuele score bekend.

Ambrose Strokeplay

Wordt gespeeld door teams van vier personen en lijkt sterk op Texas Scramble/Superball. Bij deze spelvorm moet van elke speler minimaal vier keer een teeshot worden gekozen.

Eclectic

Een strokeplay wedstrijd over 18 holes. Wordt veelal als single driebal gespeeld. De speler kiest na afloop van de ronde: de twee beste scores gemaakt op de par 3 holes, de twee beste scores gemaakt op de par 5 holes en de vijf beste scores gemaakt op de par 4 holes. De scores over deze beste 9 worden opgeteld en de hiervan wordt de (halve of 1/3) handicap afgetrokken, zodat een netto score overblijft. De laagste netto score is winnaar.



BetterBall

In een BetterBall spelen 2 spelers als partners. Ieder speelt zijn eigen bal. Bij BetterBall Stableford wordt de beste Stableford score van elk koppel genoteerd. In verband met handicapverrekening dient wel de beste bruto score bij de juiste speler te worden genoteerd. BetterBall Strokeplay wordt genoteerd in het bruto aantal slagen. De laagste netto score van de partner is score voor de hole.

Texas scramble of superball

Teams van 3 of 4 speler spelen elk hun bal. Na elke slag wordt de beste bal gemerkt van waaraf de overige spelers hun 2e bal slaan. Er moet binnen één clublengte geplaatst worden, ook als een bal in de rough of hindernis gekozen is. Op de green moet binnen 10 cm geplaatst worden. De beste score wordt genoteerd. Handicapverrekening is 1/6 (bij 3) of 1/8 (bij 4 spelers) van de gezamenlijke handicap.

Vlaggenwedstrijd

Een strokeplaywedstrijd waarin iedere speler of ieder team een aantal slagen krijgt toegewezen, conform de handicap. Al spelend houdt men de "verbruikte" handicapslagen bij. Daar waar de laatst toegewezen slag eindigt, plaatst men de vlag. Winnaar is de speler of het team dat de vlag het 'verst' weet te plaatsen. Bij deze spelvorm is het mogelijk dat er minder of meer dan 18 holes worden gespeeld.

Touwwedstrijd

Iedere speler of elk team krijgt een stuk touw dat zoveel meter lang is als de playing handicap. Met het touw kan de bal verplaatst worden zonder dat het slagen kost.

Cross country

Een strokeplaywedstrijd die men niet over de normale 18 holes speelt, maar over een parcours kras-kras over de baan.